

**Korean Patent Publication No. 2002-8731A**

(43)Date of Publication of Application

January 31, 2002

(21)Application Number

10-2000-0042923

(22)Application Date

July 25, 2000

(71)Applicant                      Lee Sungjin

(72)Inventor                      Lee Sungjin

(54)Title of the Invention

OPERATING TIME CONTROL METHOD OF INTERNET COMPUTER WHICH  
UTILIZES MONEY RECOGNITION MACHINE

**Abstract**

This invention relates to an operating time control method of an Internet computer which utilized a money recognition machine, and is described with regard to an operating time control method of an Internet computer in which a small money and a paper money are thrown in a money recognition machine which was coupled to a server computer, and one among a number of money amount time buttons, which were displayed on a screen of the server computer, is selected, and in case that the selected money amount is smaller than an amount of money which was thrown in, a remaining money amount is paid out to a user through the money recognition machine, and one among display buttons of a number of client computers, which were displayed on a

**BEST AVAILABLE COPY**

screen of the server computer, is selected, and a non-member display button and a member display button are selected, and in case of selecting the non-member display button, the server computer immediately activates the selected client computer to start counting of operating time, and in case of selecting the member display button, when ID and a password are inputted, the server computer activates a computer of the selected client to start counting of operating time, and the operating time count is provided from the server computer to the client computer in real time, and in case of a non-member, the operating time counting continuously proceeds until remaining time becomes zero "0", but in case of a member, it is possible to stop the operating time counting approximately for a given period of time, by utilizing various service buttons, and in addition, it is possible to accumulate operating time in the server computer.

#### Brief Description of the Drawings

Fig.1 is a system block diagram for operating time control of an Internet computer which utilized a money recognition machine according to a first embodiment of the invention.

Figs.2a and 2b are flow charts for explaining the operating time control method of the Internet computer which utilized the money recognition machine, in the system of Fig.1.

Fig.3 is a system block diagram for operating time control of an Internet computer which utilized a money recognition machine according to a second embodiment of the invention.

Fig.4 is a flow chart for explaining the operating time control method of the Internet computer which utilized the money recognition machine, in the system of Fig.3.

**<Description of Reference Numerals and Signs for Essential Part of the Drawings>**

11: money recognition machine                      12: server computer

13-1, ...13-n: first through n-th client computers

21: money recognition machine                      22: local computer

(11) 공개번호      록2002-0008791  
(43) 공개일자      2002년11월30일

### 발명이 속하는 기술 및 그 분야의 종래기술

본 발명은 금전 인식기를 이용한 인터넷 컴퓨터의 사용 시간 제어 방법에 관한 것으로, 특히 금전 인식기를 인터넷 컴퓨터에 연결하여 금전 인식기에 투입된 금액에 따라 설정된 시간만큼 사용자가 인터넷 컴퓨터를 사용할 수 있는 금전 인식기를 이용한 인터넷 컴퓨터의 사용 시간 제어 방법에 관한 것이다.

일반적으로, 인터넷 컴퓨터 게임방의 설치 및 운영은 운영자가 직접 관리하는 서버 컴퓨터에 다수의 클라이언트 컴퓨터를 연결하고, 서버 컴퓨터에 내장된 게임방 관리를 위한 전문 프로그램을 이용하는 것으로, 사용자가 클라이언트 컴퓨터를 이용하고자 할 때, 운영자에게 직접 사용료를 지불하고, 운영자는 지불된 금액만큼 게임방 관리 프로그램을 이용하여 클라이언트 컴퓨터의 사용 시간을 카운터하며, 운영자만이 서버 컴퓨터를 통해서 사용 시간을 확인할 수 있었다. 이로 인하여 클라이언트는 자신의 사용 시간이 얼마 남았는지 직접 확인할 수 없는 불편함이 있다. 또한, 운영자는 클라이언트로부터 사용료를 직접 받아 서버 컴퓨터에 사용 시간을 카운터 해야 하기 때문에 언제나 자리를 지키고 있어야 하는 불편함이 있다.

### 발명이 이루고자 하는 기술적 과제

따라서, 본 발명은 사용자가 직접 금전 인식기에 금액을 투입하여 인터넷 컴퓨터를 사용하므로 게임방의 자동화를 이룰수 있는 금전 인식기를 이용한 인터넷 컴퓨터의 사용 시간 제어 방법을 제공함에 그 목적이 있다.

본 발명의 다른 목적은 게임방의 운영 및 관리를 자동화하여 인건비를 절약할 수 있는 금전 인식기를 이용한 인터넷 컴퓨터의 사용 시간 제어 방법을 제공함에 있다.

본 발명의 또 다른 목적은 컴퓨터의 사용 시간을 사용자에게 실시간으로 제공하여 사용자의 편의를 도모할 수 있는 금전 인식기를 이용한 인터넷 컴퓨터의 사용 시간 제어 방법을 제공함에 있다.

본 발명의 또 다른 목적은 회원 가입된 사용자의 사용 시간을 적립할 수 있도록 하여 사용자의 경제적 손실을 줄일 수 있는 금전 인식기를 이용한 인터넷 컴퓨터의 사용 시간 제어 방법을 제공함에 있다.

본 발명의 또 다른 목적은 인터넷이 생활화된 사용자가 어느 장소에서든 인터넷을 사용할 수 있는 금전 인식기를 이용한 인터넷 컴퓨터의 사용 시간 제어 방법을 제공함에 있다.

이러한 목적을 달성하기 위한 본 발명의 인터넷 컴퓨터의 사용 시간 제어 방법은 사용자가 금전 인식기에 금전을 투입하는 제 1 단계;

상기 금전 인식기에 연결된 서버 컴퓨터의 화면이 활성화되는 제 2 단계;

사용자가 금액 시간 버튼을 선택하는 제 3 단계;

사용자가 클라이언트 컴퓨터를 선택하면 상기 서버 컴퓨터는 선택된 상기 클라이언트 컴퓨터의 사용 허용 및 시간을 카운트하는 제 4 단계;

상기 서버 컴퓨터는 상기 클라이언트 컴퓨터에 사용 시간을 실시간으로 제공하는 제 5 단계; 및

상기 사용 시간이 없으면, 클라이언트 컴퓨터에 빈자리 메시지를 전송하고 화면을 닫고 회원 아이디/패스워드 입력창을 활성화 상기 클라이언트 컴퓨터의 사용을 중지하는 제 6 단계를 포함하여 이루어지는 것을 특징으로 하는 금전 인식기를 이용한 인터넷 컴퓨터의 사용 시간 제어 방법

### 발명의 구성 및 작용

이하, 본 발명을 첨부된 도면을 참조하여 상세히 설명하기로 한다.

도 1은 본 발명의 제 1 실시예에 따른 인터넷 컴퓨터의 사용 시간 제어를 위한 시스템 구성도이다.

인터넷 컴퓨터의 게임방에 설치되는 다수의 제 1 내지 제 n 클라이언트 컴퓨터(13-1 내지 13-n)를 관리 및 제어하는 서버 컴퓨터(12)에 금전 인식기(11)를 RS232C 통신망으로 연결하여 인터넷 컴퓨터의 사용 시간 제어를 위한 시스템을 구성시킨다.

본 발명의 제 1 실시예에 따른 시스템에서, 금전 인식기(11)는 서버 컴퓨터(12)에 연결되어 투입되는 금액을 인식하여 서버 컴퓨터(12)에 이를 전송하거나, 서버 컴퓨터(12)로부터 금액 반환의 지시가 있을 경우 금액을 반환시킨다. 서버 컴퓨터(12)는 금전 인식기(11)에 금액이 투입되면 화면이 활성화되고, 클라이언트 컴퓨터(13-1 내지 13-n)를 관리 및 제어하게 된다.

도 1의 시스템에서 금전 인식기를 이용한 인터넷 컴퓨터의 사용 시간 제어 방법을 설명하기 위한 흐름도를 도시한 도 2a 및 도 2b를 참조하여 상세히 설명하면 다음과 같다.

시작 단계로부터 금전 인식기(11), 서버 컴퓨터(12) 및 다수의 클라이언트 컴퓨터(13-1 내지 13-n)는 초기화되며, 서버 컴퓨터(12)의 화면에 클라이언트 컴퓨터(13-1 내지 13-n)의 현황이 표시된다(단계 100). 단계 100으로부터 사용자가 금전 인식기(11)에 동전이나 지폐를 투입하게 되면(단계 101), 서버 컴퓨터(12)의 화면에 투입 액수 표시 및 다수의 금액시간버튼 등이 활성화된다(단계 102). 단계 102로부터 사용자는 다수의 금액시간버튼중 하나를 선택하거나(단계 103), 적립 버튼을 선택하거나(단계 134), 취소 버튼을 선택할 수 있다(단계 140).

단계 134와 같이 사용자가 적립 버튼을 선택하면, 서버 컴퓨터(12)는 회원 여부를 묻고(단계 135), 사용자가 회원이 아닐 경우 비회원 버튼을 선택하면 금전인식기(11)를 통해 투입된 금액을 반환한다(단계 139). 사용자가 단계 135로부터 회원 아이디/패스워드를 입력하면(단계 136), 서버 컴퓨터(12)는 입력된 회원 아이디/패스워드가 회원 데이터 베이스(DB)에 있는 것과 일치 여부를 판단하고(단계 137), 일치하지

않을 경우 단계 139로 진행하여 금전 인식기(11)에 투입된 금액을 반환하고, 일치할 경우 회원 아이디에 해당하는 데이터 베이스에 투입 금액에 해당하는 시간을 적립시킨 후(단계 138), 단계 100부터 다시 시작하는 1번으로 피드백(feedback) 한다.

단계 140과 같이 사용자가 취소 버튼을 선택하면, 금전 인식기(11)에 투입된 금액을 반환하고(단계 141), 단계 100부터 다시 시작하는 1번으로 피드백 한다.

단계 103과 같이 사용자가 액수가 다른 다수의 금액시간 버튼 중 어느 하나를 선택하면, 선택한 금액이 최초 투입된 금액보다 작을 경우 금전 인식기(11)를 통해 남은 금액을 사용자에게 반환한다. 단계 103으로부터 서버 컴퓨터(12)는 다수의 클라이언트 컴퓨터(13-1 내지 13-n)에 빈자리가 있는가를 여부를 사용자에게 제공하는데(단계 104), 빈자리가 없을 경우 금전 인식기(11)에 단계 141로 진행하여 투입된 금액을 반환하고, 단계 100부터 다시 시작하는 1번으로 피드백 한다.

단계 104로부터 빈자리가 있을 경우 회원 여부를 묻고(단계 105), 사용자가 회원이 아닐 경우 비회원 버튼을 선택하면 다수의 클라이언트 컴퓨터(13-1 내지 13-n)중 빈자리 컴퓨터의 표시창이 활성화되며, 사용자는 빈자리 컴퓨터 중 어느 하나를 선택하고(단계 108), 사용자가 회원일 경우 사용자는 회원 아이디/패스워드를 입력하고(단계 106), 서버 컴퓨터(12)는 입력된 회원 아이디/패스워드가 회원 데이터 베이스에 있는 것과 일치 여부를 판단하고(단계 107), 일치하지 않을 경우에는 금전 인식기에 투입된 금액을 반환한 후(단계 142), 단계 100부터 다시 시작하는 1번으로 피드백하고, 일치할 경우 단계 108로 진행한다.

단계 108로부터 사용자가 빈자리 클라이언트 컴퓨터를 선택하면, 서버 컴퓨터(12)는 선택된 클라이언트 컴퓨터에 금액에 대한 시간만큼 클라이언트 컴퓨터 사용을 허용함과 동시에 초 단위 시간 카운트를 실행한다(단계 109). 단계 109에서 실행하는 시간 카운트는 사용 클라이언트 컴퓨터에 사용 시간이 실시간으로 제공되며, 2번 경로를 통해 서버 컴퓨터(12)는 0초인가를 판단한다(단계 110).

단계 110으로부터 0초로 판단되면, 사용중인 클라이언트 컴퓨터의 사용 시간을 1분단위로 감소시키며(단계 111), 서버 컴퓨터(12)는 사용중인 클라이언트 컴퓨터의 남은 시간이 0인가를 판단하고(112), 남은 시간이 0일 경우 클라이언트 컴퓨터에 빈자리 메시지를 전송함과 동시에 클라이언트 컴퓨터의 화면을 닫고, 회원 아이디/패스워드 입력창을 활성화 시켜(단계 143), 이 클라이언트 컴퓨터의 실행을 종료시킨다. 남은 시간이 0이 아닐 경우 서버 컴퓨터(12)는 사용중인 클라이언트 컴퓨터에 남은 시간을 계속 전송하며(단계 113), 단계 110으로부터 다시 시작하는 2번으로 피드백 한다.

단계 110으로부터 0초가 아니라고 판단되면, 서버 컴퓨터(12)는 사용중인 클라이언트 컴퓨터로부터 휴식/휴식해제/정산/로그인(login)/자리이동 메시지가 수신되었는지 판단하고(단계 114), 수신되지 않았을 경우 단계 110으로부터 다시 시작하는 2번으로 피드백 한다. 사용중인 클라이언트 컴퓨터로부터 메시지가 수신되면 서버 컴퓨터(12)는 정산 메시지인지(단계 115), 휴식 메시지인지(단계 119), 자리 이동 메시지인지(단계 124), 휴식해제 메시지인지(단계 128), 로그인 메시지인지(단계 131)를 판단한다. 한편, 단계 114는 단계 110에서 0초로 판단된 순간에도 메시지가 수신되었는지 여부를 계속 판단한다.

단계 115로부터 정산 메시지가 수신되면, 서버 컴퓨터(12)는 회원 여부를 판단하고(단계 116), 회원이 아닐 경우 사용자에게 정산을 하지 않고 단계 110으로부터 다시 시작하는 2번으로 피드백 하고, 회원일 경우 회원 아이디에 해당하는 데이터 베이스에 남은 시간을 적립시키고(단계 117), 클라이언트 컴퓨터에 빈자리 메시지를 전송함과 동시에 클라이언트 컴퓨터의 화면을 닫고, 회원 아이디/패스워드 입력창을 활성화 시켜(단계 118), 이 클라이언트 컴퓨터의 실행을 종료시킨다.

단계 119로부터 휴식 메시지가 수신되면, 서버 컴퓨터(12)는 회원 여부를 판단하고(단계 120), 회원이 아닐 경우 사용자에게 휴식을 부여하지 않고 단계 110으로부터 다시 시작하는 2번으로 피드백 하고, 회원일 경우 클라이언트 컴퓨터에 휴식 메시지를 전송함과 동시에 클라이언트 컴퓨터의 화면을 닫고, 회원 아이디/패스워드 입력창을 활성화시키고(단계 121), 사용 시간 감소 카운트를 정지하고(단계 122), 휴식 지정시간이 경과되었는지 판단하고(123), 휴식 지정시간이 경과되었을 경우 사용자와는 무관하게 클라이언트 컴퓨터의 휴식을 해제하여 단계 111로 피드백하여 사용 시간을 1분 단위로 감소시키게 되며, 휴식 지정시간이 경과되지 않았을 경우 단계 110으로부터 다시 시작하는 2번으로 피드백 한다.

단계 124로부터 자리이동 메시지가 수신되면, 서버 컴퓨터(12)는 이동할 클라이언트 컴퓨터의 빈자리 여부를 판단하고(125), 빈자리 컴퓨터가 없을 경우 단계 110으로부터 다시 시작하는 2번으로 피드백 하고, 빈자리 컴퓨터가 있을 경우 어느 클라이언트 컴퓨터가 빈자리인지를 사용중인 클라이언트 컴퓨터에 메시지를 전송함과 동시에 클라이언트 컴퓨터의 화면을 닫고, 회원 아이디/패스워드 입력창을 활성화시키고(단계 126), 사용자가 이동할 빈자리 컴퓨터를 선택하게 되면 선택된 클라이언트 컴퓨터에 사용 가능 메시지를 전송하고(단계 127), 단계 110으로부터 다시 시작하는 2번으로 피드백 한다.

단계 128로부터 휴식 해제 메시지가 수신되면, 사용자의 회원 패스워드 일치여부를 확인하고(단계 129), 일치하지 않을 경우 클라이언트 컴퓨터는 화면이 활성화되지 않고 서버 컴퓨터(12)는 단계 110으로부터 다시 시작하는 2번으로 피드백 하고, 일치할 경우 클라이언트 컴퓨터에 휴식 해제 메시지를 전송하여 사용자가 컴퓨터를 사용할 수 있게 한 후 단계 110으로부터 다시 시작하는 2번으로 피드백 한다.

단계 131로부터 로그인 메시지가 수신되면, 회원 아이디에 해당하는 데이터베이스에 적립 시간이 있는가를 판단하고(단계 132), 적립 시간이 없을 경우 로그인 메시지와는 무관하게 단계 110으로부터 다시 시작하는 2번으로 피드백 하고, 적립 시간이 있을 경우 클라이언트 컴퓨터에 사용 가능 메시지와 적립 시간을 전송한 후, 단계 110으로부터 다시 시작하는 2번으로 피드백 한다.

도 3은 본 발명의 제 2 실시예에 따른 인터넷 컴퓨터의 사용 시간 제어를 위한 시스템 구성도이다.

제 2 실시예는 인터넷이 생략화된 사용자가 어느 장소에서든 인터넷을 사용할 수 있도록 구성된 금전 인식기를 이용한 인터넷 컴퓨터의 구성으로, 제 1 실시예와는 달리 로컬 컴퓨터(local computer; 22)에 금전 인식기(21)를 RS232C 통신망으로 연결하여 인터넷 컴퓨터의 사용 시간 제어를 위한 것이다.



본 발명의 제 2 실시예에 따른 시스템에서, 금전 인식기(21)는 로컬 컴퓨터(22)에 연결되어 투입되는 금액을 인식하여 로컬 컴퓨터(22)에 이를 전송하거나, 로컬 컴퓨터(22)로부터 금액 반환의 지시가 있을 경우 금액을 반환시킨다. 로컬 컴퓨터(22)는 금전 인식기(21)에 금액이 투입되면 화면이 활성화되어 사용자가 사용 가능하게 한다.

도 3의 시스템에서 금전 인식기를 이용한 인터넷 컴퓨터의 사용 시간 제어 방법을 설명하기 위한 흐름도를 도시한 도 4를 참조하여 상세히 설명하면 다음과 같다.

시작 단계로부터 금전 인식기(21) 및 로컬 컴퓨터(22)는 초기화되면서 로컬 컴퓨터(22)의 화면에 인터넷 정보 현황이 표시되고, 사용자가 금전 인식기(21)에 동전이나 지폐를 투입하게 되면(단계 200), 로컬 컴퓨터(22)의 화면에 투입 액수 표시 및 다수의 금액시간버튼 등이 활성화된다(단계 201). 단계 201로부터 사용자는 다수의 금액시간 버튼 중 하나를 선택하거나(단계 202), 취소 버튼을 선택할 수 있다(단계 207).

단계 207과 같이 사용자가 취소 버튼을 선택하면, 금전 인식기(21)에 투입된 금액을 반환하고(단계 208), 단계 200으로 피드백 한다.

단계 202과 같이 사용자가 액수가 다른 다수의 금액시간 버튼 중 어느 하나를 선택하면, 선택한 금액이 최초 투입된 금액보다 작을 경우 금전 인식기(21)를 통해 남은 금액을 사용자에게 반환하고, 금액에 대한 시간만큼 로컬 컴퓨터(22) 사용을 허용함과 동시에 시간 카운트를 실행한다(단계 203). 단계 203에서 실행하는 시간 카운트는 로컬 컴퓨터(22)에 사용 시간이 실시간으로 제공된다. 로컬 컴퓨터(22)는 사용 시간을 1분씩 감소시키면서(단계 204), 남은 시간이 0인가를 판단한다(205). 남은 시간이 0일 경우 로컬 컴퓨터(22)의 사용 화면은 닫히면서 초기 화면이 활성화되고(206), 실행을 종료하게 된다. 남은 시간이 0이 아닐 경우 단계 204로 피드백 하여 사용 시간을 계속 1분씩 감소시키게 된다.

#### 발명의 효과

상술한 바와 같이, 본 발명은 사용자가 운영자를 통하지 않고 금전 인식기에 직접 사용료를 지불하므로 게임방 운영자의 편의를 도모할 수 있고, 입금된 금액에 따라 사용 시간을 클라이언트 컴퓨터에 실시간으로 사용 시간을 제공하므로 사용자가 자신의 남은 시간을 알 수 있어 사용자의 편의를 도모할 수 있다. 또한, 게임방의 운영 및 관리가 자동화되어 인건비를 절약할 수 있고, 회원 가입된 사용자의 사용 시간을 적립할 수 있도록 하여 사용자의 경제적 손실을 줄일 수 있다.

#### (5) 청구의 범위

청구항 1. 사용자가 금전 인식기에 금전을 투입하는 제 1 단계;

상기 금전 인식기에 연결된 서버 컴퓨터의 화면이 활성화되는 제 2 단계;

사용자가 금액 시간 버튼을 선택하는 제 3 단계;

사용자가 클라이언트 컴퓨터를 선택하면 상기 서버 컴퓨터는 선택된 상기 클라이언트 컴퓨터의 사용 허용 및 시간을 카운트하는 제 4 단계;

상기 서버 컴퓨터는 상기 클라이언트 컴퓨터에 사용 시간을 실시간으로 제공하는 제 5 단계; 및

상기 사용 시간이 없으면, 클라이언트 컴퓨터에 빈자리 메시지를 전송하고 화면을 닫고 회원 아이디/패스워드 입력창을 활성화 상기 클라이언트 컴퓨터의 사용을 중지하는 제 6 단계를 포함하여 이루어지는 것을 특징으로 하는 금전 인식기를 이용한 인터넷 컴퓨터의 사용 시간 제어 방법

청구항 2. 제 1 항에 있어서,

상기 제 2 단계로부터 사용자가 적립 버튼을 선택하면, 사용자가 회원일 경우 회원 데이터 베이스에 투입 금액에 대한 시간이 적립되고, 비회원일 경우 투입된 금액을 상기 금전 인식기를 통해 반환하는 것을 특징으로 하는 금전 인식기를 이용한 인터넷 컴퓨터의 사용 시간 제어 방법.

청구항 3. 제 1 항에 있어서,

상기 제 2 단계로부터 사용자가 취소버튼을 선택하면, 회원 및 비회원에 관계없이 투입된 금액을 상기 금전 인식기를 통해 반환하는 것을 특징으로 하는 금전 인식기를 이용한 인터넷 컴퓨터의 사용 시간 제어 방법.

청구항 4. 제 1 항에 있어서,

상기 제 3 단계로부터 상기 서버 컴퓨터는 클라이언트 컴퓨터에 빈자리가 있는가를 판단하고, 없을 경우 투입된 금액을 반환하고, 있을 경우 사용자가 회원인가를 판단한 후 상기 제 4 단계로 진행하는 것을 특징으로 하는 금전 인식기를 이용한 인터넷 컴퓨터의 사용 시간 제어 방법.

청구항 5. 제 4 항에 있어서,

회원일 경우 사용자가 회원 아이디/패스워드를 입력한 후, 상기 제 4 단계로 진행하고, 비회원일 경우 비회원 버튼을 선택한 후, 상기 제 4 단계로 진행하는 것을 특징으로 하는 금전 인식기를 이용한 인터넷 컴퓨터의 사용 시간 제어 방법.

청구항 6. 제 1 항에 있어서,

상기 제 4 단계로부터 상기 서버 컴퓨터는 초단위로 체크하여 0초인가를 판단하고, 0초일 경우 사용중인 클라이언트 컴퓨터의 사용 시간을 1분씩 감소시키면서 사용 시간이 남았는가를 판단하고, 사용 시간이 남

있을 경우 클라이언트 컴퓨터에 남은 시간을 전송하고, 사용 시간이 남아있지 않을 경우 상기 제 6 단계로 진행하고, 0초인가를 판단하는 것과 관계없이 상기 서버 컴퓨터는 클라이언트 컴퓨터로 부터 정산/휴식/자리이동/휴식해제/로그인 메시지가 수신되었는지를 판단하는 것을 특징으로 하는 금전 인식기를 이용한 인터넷 컴퓨터의 사용 시간 제어 방법.

청구항 7. 제 6 항에 있어서,

상기 정산 메시지가 수신되고, 회원일 경우 남은 시간을 회원 데이터 베이스에 적립시키고, 상기 제 6 단계로 진행하는 것을 특징으로 하는 금전 인식기를 이용한 인터넷 컴퓨터의 사용 시간 제어 방법.

청구항 8. 제 6 항에 있어서,

상기 휴식 메시지가 수신되고, 회원일 경우 클라이언트 컴퓨터에 휴식 메시지를 전송함과 동시에 클라이언트 컴퓨터의 화면을 닫고, 회원 아이디/패스워드 입력창을 활성화시키고, 사용 시간 감소 카운트를 정지하고, 휴식 지정시간이 경과되었는지 판단하는 것을 특징으로 하는 금전 인식기를 이용한 인터넷 컴퓨터의 사용시간 제어 방법.

청구항 9. 제 8 항에 있어서,

상기 휴식 지정시간이 경과되었을 경우 사용자와는 무관하게 클라이언트 컴퓨터의 휴식을 해제하여 사용 시간을 1분 단위로 감소시키는 것을 특징으로 하는 금전 인식기를 이용한 인터넷 컴퓨터의 사용 시간 제어 방법.

청구항 10. 제 6 항에 있어서,

상기 자리이동 메시지가 수신되면, 클라이언트 컴퓨터의 빈자리 여부를 판단하고, 빈자리 컴퓨터가 있을 경우 어느 클라이언트 컴퓨터가 빈자리인지를 사용중인 클라이언트 컴퓨터에 메시지를 전송함과 동시에 클라이언트 컴퓨터의 화면을 닫고, 회원 아이디/패스워드 입력창을 활성화시키고, 사용자가 이동할 빈자리 컴퓨터를 선택하게 되면 선택된 클라이언트 컴퓨터에 사용 가능 메시지를 전송하는 것을 특징으로 하는 금전 인식기를 이용한 인터넷 컴퓨터의 사용 시간 제어 방법.

청구항 11. 제 6 항에 있어서,

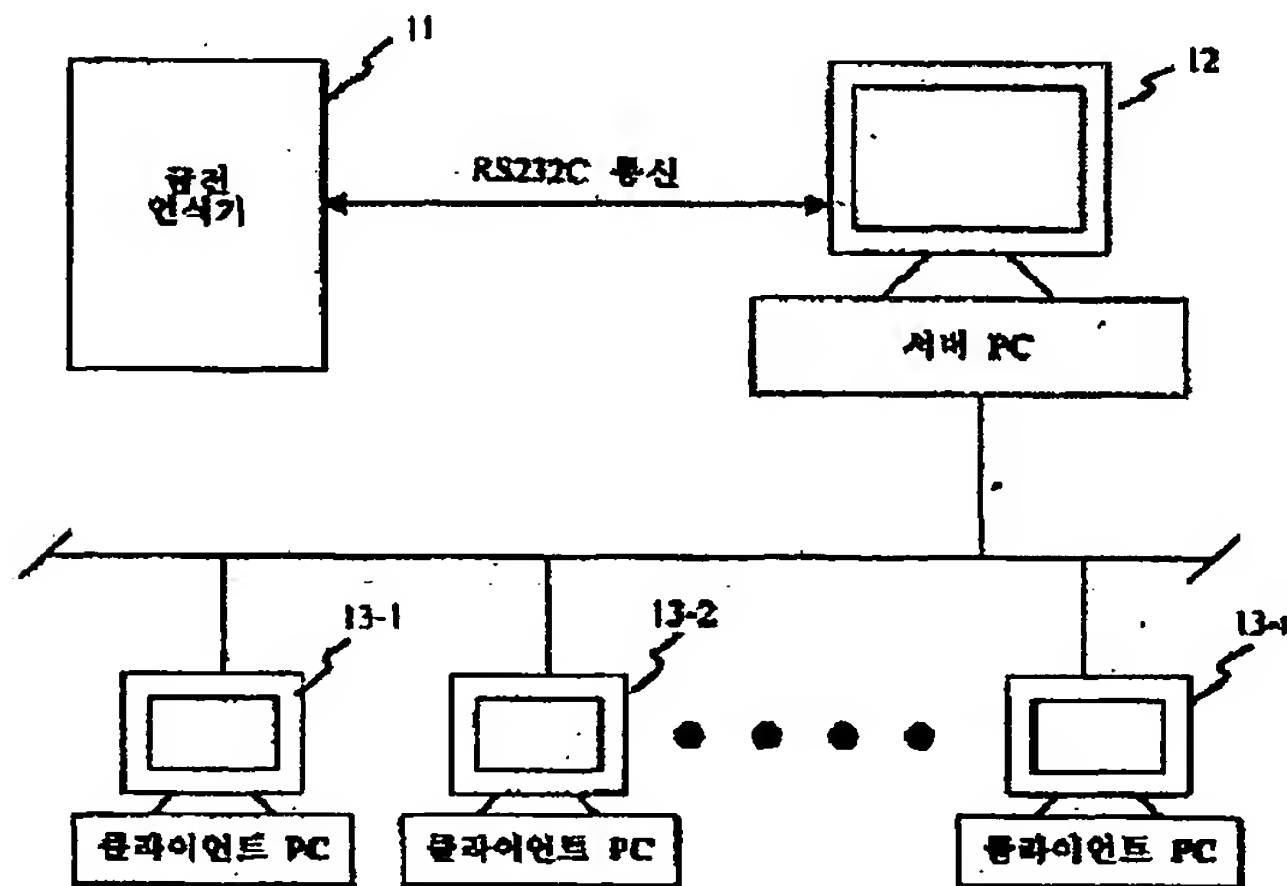
상기 휴식 해제 메시지가 수신되면, 사용자의 회원 패스워드 일치 여부를 확인하고, 일치하지 않을 경우 클라이언트 컴퓨터는 화면이 활성화되지 않고, 일치할 경우 클라이언트 컴퓨터에 휴식 해제 메시지를 전송하여 사용자가 컴퓨터를 사용할 수 있게하는 것을 특징으로 하는 금전 인식기를 이용한 인터넷 컴퓨터의 사용 시간제어 방법.

청구항 12. 제 6 항에 있어서,

상기 로그인 메시지가 수신되면, 회원 아이디에 해당하는 데이터 베이스에 적립 시간이 있는가를 판단하고, 적립 시간이 있을 경우 클라이언트 컴퓨터에 사용가능 메시지와 적립 시간을 전송하는 것을 특징으로 하는 금전 인식기를 이용한 인터넷 컴퓨터의 사용 시간 제어 방법.

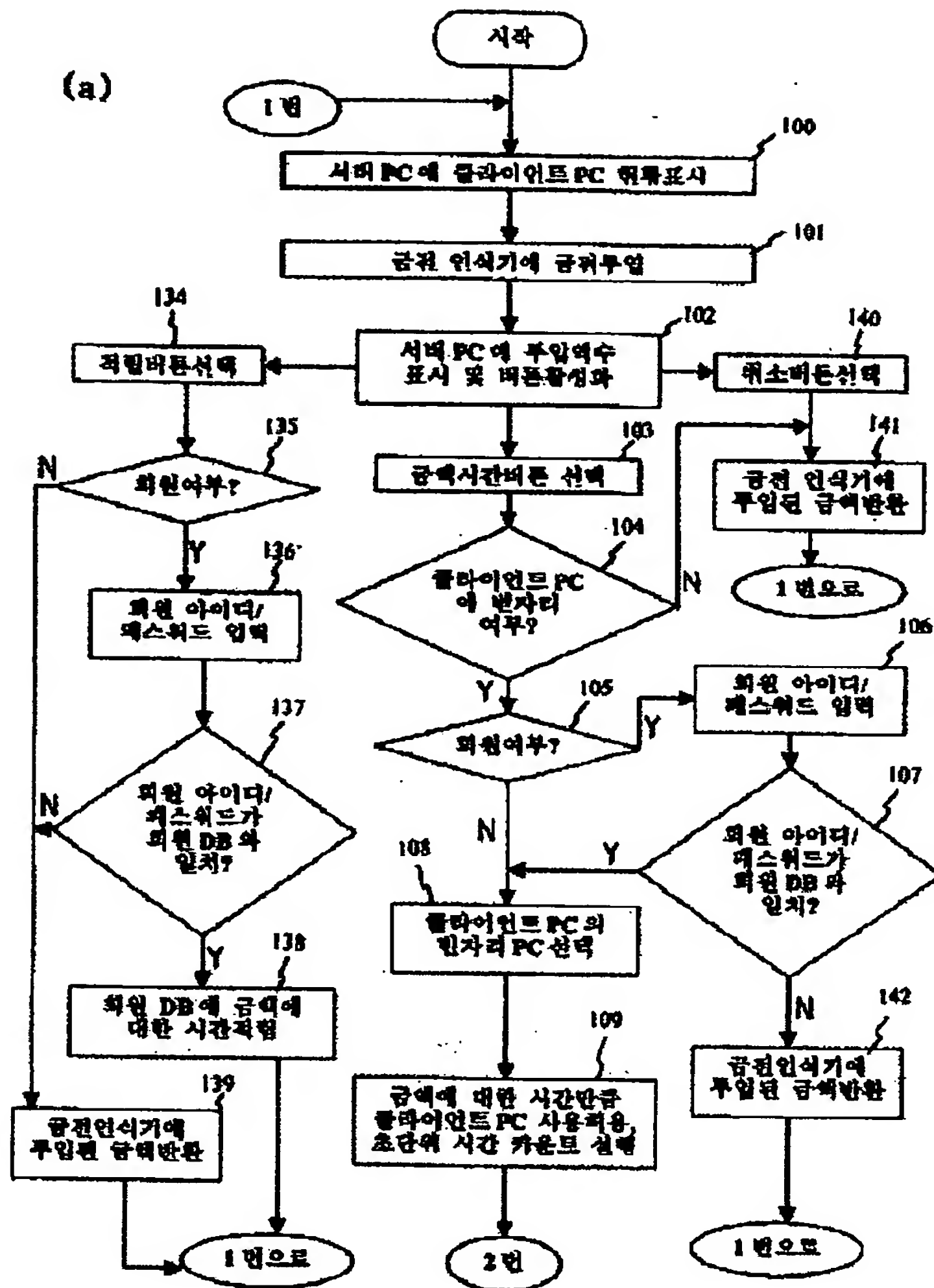
도면

도면 1



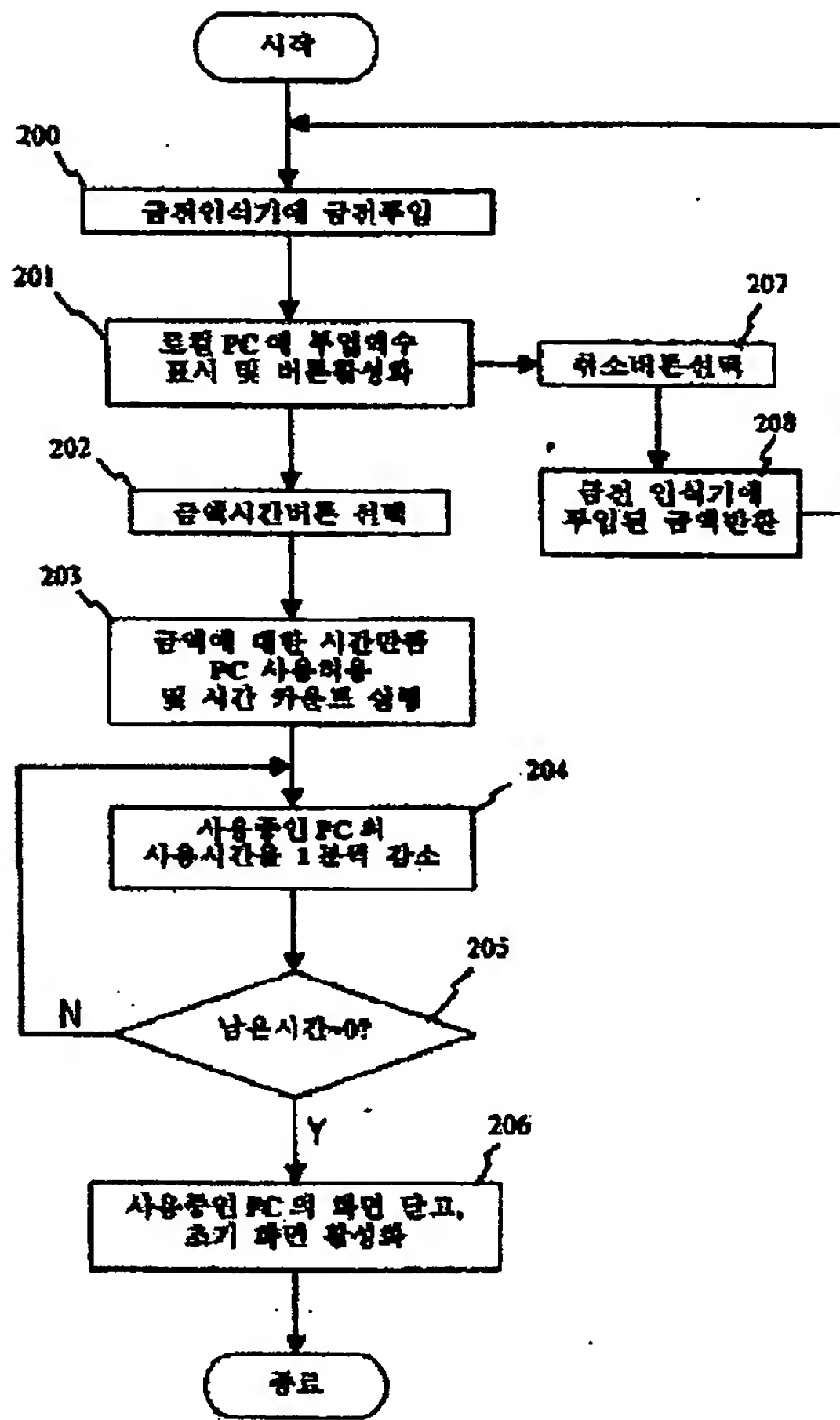


도면2a





도면4



**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning  
Operations and is not part of the Official Record**

**BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- ☐ **BLACK BORDERS**
- ☐ **IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES**
- ☐ **FADED TEXT OR DRAWING**
- ☐ **BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING**
- ☐ **SKEWED/SLANTED IMAGES**
- ☐ **COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS**
- ☐ **GRAY SCALE DOCUMENTS**
- ☐ **LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT**
- ☐ **REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY**
- ☐ **OTHER:** \_\_\_\_\_

**IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.**

**As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.**